

Qué To

Festival de l'émergence
neuchâteloise des arts
vivants

3^e édition

Le Pommier,
Théâtre - Centre
Culturel Neuchâtelois

Réservations sur
le site du Pommier
www.lepommier.ch

02-04
10.26

Festival



Bienvenue au Qué Toi Festival !

Le Qué Toi Festival donne l’opportunité aux artistes professionnel·le·x·s émergent·e·x·s du canton de Neuchâtel de présenter leurs premiers projets, dans un cadre festif et joyeux! Chaque jour le festival propose entre cinq et six spectacles, mêlant théâtre, performance et danse, pour des formats de 15 à 50 minutes. Réjouissez-vous, ce sera super !

Bisou !
L’équipe du Qué Toi Festival

L’Oblique

Le Qué Toi Festival est en collaboration avec les festivals *Week-end Prolongé* à Fribourg, *Fais comme chez toi* à Sion, *Planches Vertes* à Delémont, ainsi qu’avec le bureau de production et de diffusion *oh la la - performing arts production*, à travers le programme de *L’Oblique*. Dans ce cadre, nous accueillons un·e·x artiste de chaque festival partenaire, et deux artistes neuchâtelois·e·x·s ont l’opportunité de se produire dans deux autres cantons, favorisant ainsi un réseau intercantonal. De plus, une formation, permettant de comprendre les rouages administratifs entourant nos métiers, est proposée aux artistes programmé·e·x·s durant l’été.

Tarifs	Pass une journée	Billet par bloc
Tarif réduit réduit ¹	10 CHF	5 CHF
Tarif réduit ²	20 CHF	12 CHF
Tarif normal	40 CHF	24 CHF
Tarif soutien	à partir de 60 CHF	à partir de 40 CHF
AG Culturel	gratuit	gratuit

1. nombre limité par jour
2. sans besoin de justificatif
Déambulation en extérieure : pas besoin de réservation

Coordination artistique et production : Aloïse Held et Léa Gigon
Direction technique : Maya Fornasier
Technique – Son : Jérémie Rognon
Diffusion : L’Oblique avec oh la la - performing arts production,
Maxine Devaud, Emilien Rossier et Yamina Pilli
Graphisme : buroduo
Logo : Débora De Almeida
Photographie : Max Gigon Adatte
Cuisine staff : Clem Held et Anthony Bovet
Responsable bénévoles : Zébulyne De Pury Rossi